

Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

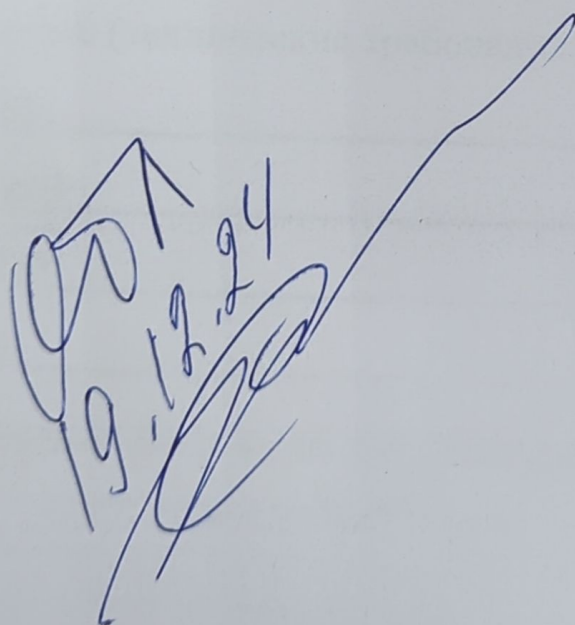
ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

по дисциплине «Разработка клиент-серверных приложений»

на тему «Сетевое клиент-серверное приложение обеспечивающее выполнение удаленного задания»

19.12.24

A handwritten signature in blue ink, with the date '19.12.24' written vertically next to it.

Выполнил студент
группы 21ВВП1:
Сорокина Е.А.

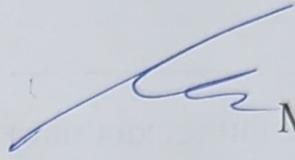
Принял:
Зинкин С.А.

Пенза 2024

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

 М.А. Митрохин
«19» 09 2024 г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Разработка клиент-серверных приложений

Студенту Сорокиной Е.А. Группа 21ВВП1
Тема проекта: Сетевое клиент-серверное приложение
обеспечивающее выполнение удаленного задания

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Сеть Microsoft TCP/IP

Стек протоколов TCP/IP

Протоколы TCP и UDP

Интерфейс WinSock2

Управляющий алгоритм, реализуемый удаленным сервером, задан граф-схемой

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

Анализ граф-схемы алгоритма

2. Графическая часть

UML-диаграммы

ГСА в Visio

3. Экспериментальная часть

Отладка сетевого приложения на локальной сети

Срок выполнения проекта по разделам

1 По графику

2

3

4

5

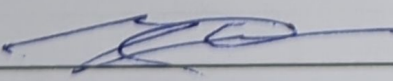
6

7

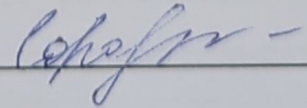
8

Дата выдачи задания "19" 09 2024 г.

Дата защиты проекта _____ по графику _____

Руководитель  Зинкин С. А.

Задание получил " 19 " 09 2024 г.

Студент Сорокина Е.А. 

Оглавление

<u>Введение</u>	3
1. <u>Постановка задачи</u>	4
2. <u>Теоретическая часть задания</u>	5
3. <u>Описание алгоритма работы</u>	7
3.1. <u>Сервер</u>	7
3.2. <u>Клиент</u>	8
3.3. <u>Описание протокола передачи данных</u>	9
4. <u>Описание работы программы</u>	10
<u>Заключение</u>	19
<u>Литература</u>	20
<u>Приложение А. UML-диаграммы</u>	21
<u>Приложение А.1. UML-диаграмма протокола взаимодействия клиента и сервера</u>	21
<u>Приложение А.2. UML-диаграмма вариантов использования клиентского приложения</u>	22
<u>Приложение Б.3. UML-диаграмма вариантов использования серверного приложения</u>	23
<u>Приложение А.4. UML-диаграмма кооперации</u>	24

Заключение

В ходе выполнения курсового проектирования были изучены принципы работы протоколов TCP/IP. Были получены навыки разработки объектно-ориентированного приложения с пользовательским интерфейсом.

В результате разработано клиент-серверное приложение для передачи текстовых сообщений с использованием протокола TCP/IP.

Литература

1. Шилд Г. – Полный справочник по C#. : Пер. с англ. — М. : Издательский дом "Вильямс", 2004 г.
2. Евдокимов П.В – C# на примерах — СПб.: Наука и Техника, 2019 г.
3. Джепикс Филипп, Троелсен Эндрю – Язык программирования C# 7 и платформы .NET и .NET Core. 2018 г.