

Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
к курсовой работе
по курсу «Технологии программирования»
на тему «Музыкальный плеер»

Выполнил:

студент группы 15BB2
Жданов Д.М.

Приняла:

Бальзанникова Е.А.

хор.
15.06.2018

Пенза 2018

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Вычислительной техники

Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

профессор Д.В. Пащенко

« ____ » ____ 20 ____ г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Студенту Иванову Дмитрию Михайловичу Группа 15ВВ2
Тема проекта Разработка объектно-ориентированной программы с пользовательским интерфейсом

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Разработать программу аудио плеер. Программа должна выполнять следующие функции:

- 1) Воспроизведение файлов формата mp3;
- 2) Предоставлять функции воспроизведения, паузы и остановки;
- 3) Предоставлять функции управления списком воспроизведения: добавления, удаления, предыдущего и следующего файла.

Обязательные требования к программе:

- 1) Операционная система: Android
- 2) Среда разработки: Android Studio
- 3) Язык программирования: Java

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

- 1) Структура данных используемых объектов (функций и переменных);
- 2) Описание архитектуры разработанного приложения и спецификации пользовательского интерфейса;
- 3) Описание программы;
- 4) Описание результатов работы программы и их анализ;
- 5) Руководство пользователя.

2. Графическая часть

Диаграммы UML

3. Экспериментальная часть

Отладка программы

Срок выполнения проекта по разделам

- 1 В соответствии с графиком выполнения курсовой работы.
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

Дата выдачи задания "20" февраля

Дата защиты проекта " " "

Руководитель Бальзаникова Е.А.

Задание получил "20" февраля 2018г.

Студент 20

Содержание

Введение	3
1. Постановка задачи.....	4
2. Выбор решения.....	5
3. Описание разработки программы.....	6
4. Отладка и тестирование	7
5. Описание программы	8
6. UML-диаграммы.....	10
7. Руководство пользователя	14
Заключение	16
Список литературы.....	17
Приложение А – листинг программы.....	18
Приложение А.1 – файл «MainActivity.cs»	18
Приложение А.2 – файл «Player.java»	20
Приложение А.3 – файл «activity_main.xml»	23
Приложение А.4 – файл «activity_player.xml»	24