

Министерство образования Российской Федерации

Пензенский государственный университет

Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

по курсу «Операционные системы»

на тему «Сетевое приложение для работы с блокчейном»

Выполнил:

студент группы 15BB1

Семахин Н.Р.

Принял:

д.т.н. доцент

Дубинин В.Н.

Отз
Р.Р.у
4.6.18

Пенза 2018

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

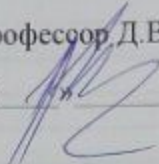
Факультет Вычислительной техники

Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

профессор Д.В. Пашенко

«  » 20 г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Студенту Операционные системы
Семезину Алексею Александровичу Группа 15ВВ1
Тема проекта Сетевое приложение для работы с бухгалтерией

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Имплементировать в консольном варианте систему
программирования Бюджет GO (от фирмы GoSoft).
Разработать на языке Pascal программу для создания
бюджета и занесение в него данных о финансовых
операциях отдельных счетов (доходы, расходы, это проводим
операции, типовое структурное меню). Операции проводятся
над одним денежным счетом ("денежный номер").
Программа поддерживает права пользователей, которые
обладают различными правами доступа и "сетевого
экономиста".

Самостоятельно и в течение данного периода с
использованием средств системы

Препринимать сгенерированные Бюджет Бюджета.
Дополнительно отказать от услуг установочных
необходимых компонентов для создания Бюджета в
среде TurboLedge Fabric, а также, сгенерировать
используя функционализированный пример Бюджета

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

2. Графическая часть

Разработка УМК

3. Экспериментальная часть

Тестирование и отладка программы на ПЭВМ

Срок выполнения проекта по разделам

- 1 В соответствии с графиком выполнения курсовой работы
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

Дата выдачи задания "12" февраля 2018г.

Дата защиты проекта " " "

Руководитель В. Н. Дубинин

Задание получил "12" февраля 2018г.

Студент Сам

Содержание

Введение	3
1. Постановка задачи	4
2. Выбор решения	5
3. Описание разработки программы	7
4. Отладка и тестирование	20
5. Руководство программиста	21
Заключение	27
Список используемых источников	28
Приложение А	29
Приложение А.1 – Файл «main.go»	29
Приложение Б	32
Приложение Б.1 – Файл «enrollAdmin.js»	32
Приложение Б.2 – Файл «registerUser.js»	33
Приложение Б.3 – Файл «query.js»	34
Приложение Б.4 – Файл «invoke.js»	36
Приложение Б.4 – Файл «startFabric.sh»	38