



ФЕДЕРАЛЬНАЯ СЛУЖБА
ПО ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ
ГОСУДАРСТВЕННАЯ РЕГИСТРАЦИЯ ПРОГРАММЫ ДЛЯ ЭВМ

Номер регистрации (свидетельства):
2026663294

Дата регистрации: 06.05.2026

Номер и дата поступления заявки:
2026662823 24.04.2026

Дата публикации и номер бюллетеня:
06.05.2026 Бюл. № 5

Автор(ы):

Бурукина Ирина Петровна (RU),

Егоров Егор Сергеевич (RU)

Правообладатель(и):

Федеральное государственное бюджетное
образовательное учреждение высшего
образования "Пензенский государственный
университет" (RU)

Название программы для ЭВМ:

Игровой практикум Python

Реферат:

Программа предназначена для эффективного изучения языка программирования посредством интерактивных уроков в игровой форме с индивидуализированным подбором заданий разной сложности и представляет собой специализированный образовательный инструмент изучения языка Python. Программа предназначена для использования в рамках современной образовательной концепции LX Design («Learning Experience Design»), ориентированной на повышение качества восприятия материала студентами посредством интерактивных методик. Цель программы заключается в формировании устойчивых знаний и умений учащихся в области разработки программного обеспечения на языке Python. Программа разработана специально для школьников, а также студентов технических специальностей вузов и колледжей, изучающих основы программирования. Тип ЭВМ: IBM PC-совмест. ПК на базе процессора Intel Core5 и выше; ОС: Windows 7 и выше.

Язык программирования: Python

Объем программы для ЭВМ: 149 КБ