

Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
по курсу «Программирование сетевых приложений»
на тему «Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием
запросов»

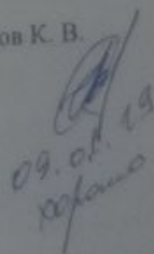
Выполнил:

студент группы 15ВВ1

Семахин Н. Р.

Принял:

Попов К. В.


09.01.19
Хорошо

Пенза 2018

Содержание

1. Введение	3
2. Постановка задачи.....	4
3. Выбор решения	6
4. Описание разработки программ клиента и сервера	7
5. Отладка и тестирование.....	8
6. Описание программ клиента и сервера.....	9
7. UML-диаграммы	11
8. Руководство пользователя	17
9. Заключение	25
10. Список используемых источников.....	26
Приложение А	27
Листинг программ	27
Приложение А.1 – Файл «App.xaml.cs - Client».....	27
Приложение А.2 – Файл «MainWindow.xaml.cs - Client»	28
Приложение А.3 – Файл «AddWindow.xaml.cs - Client»	41
Приложение А.4 – Файл «DeleteWindow.xaml.cs - Client»	42
Приложение А.5 – Файл «Program.cs - Server»	43
Приложение А.6 – Файл «Form1.cs - Server»	43

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть
 - a. Разработка алгоритмов взаимодействия сервера с клиентами
 - b. Разработка структуры баз данных
 - c. Разработка алгоритмов синхронизации или репликации баз данных

2. Графическая часть

UML – диаграммы

3. Экспериментальная часть

Отладка приложения

Срок выполнения проекта по разделам

1 В соответствии с графиком

2

3

4

5

6

7

8

Дата выдачи задания "12" сентября 2018 г.

Дата защиты проекта " " "

Руководитель

Задание получил

Студент

2018 г.

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

 профессор М.А. Митрохин

« ____ » _____ 20__ г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Программирование сетевых приложений

Студенту Семенову Ивану Александровичу Группа 15 ББ 1

Тема проекта Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов

Исходные данные (технические требования) на проектирование

1. Сервер выполняет обслуживание запросов клиентов по модели *asimc select*
2. Клиент имеет графический интерфейс, обеспечивающий интуитивно понятное управление операциями с сервером
3. Данные на сервере и клиенте хранятся в базе данных
4. База клиента является копией части базы данных сервера
5. Клиент имеет право просматривать базу целиком, а изменять только часть, расположенную на клиенте
6. Клиент поддерживает синхронизацию обеих баз