

Министерство образования Российской Федерации

Пензенский государственный университет

Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

по курсу «Программирование сетевых приложений»

на тему «Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов»

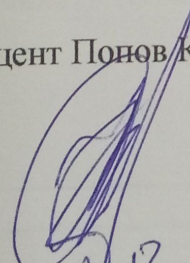
Выполнил:

студент группы 15ВВ1

Колесников В.С.

Принял:

К.т.н., доцент Понов К. В.


28.12.18г
Хорошее

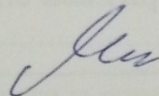
ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Вычислительной техники

Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

 профессор М.А. Митрохин

«12» сентября 2018г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Программирование сетевых приложений

Студенту Колесникову Вадиму Сергеевичу Группа 15ВВ1

Тема проекта Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов

Исходные данные (технические требования) на проектирование

1. Сервер выполняет обслуживание запросов клиентов по модели *event select*
2. Клиент имеет графический интерфейс, обеспечивающий интуитивно понятное управление операциями с сервером
3. Данные на сервере и клиенте хранятся в базе данных
4. База клиента является копией части базы данных сервера
5. Клиент имеет право просматривать базу целиком, а изменять только часть, расположенную на клиенте
6. Клиент поддерживает синхронизацию обеих баз

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

- a. Разработка алгоритмов взаимодействия сервера с клиентами
- b. Разработка структуры баз данных
- c. Разработка алгоритмов синхронизации или репликации баз данных

2. Графическая часть

UML – диаграммы

3. Экспериментальная часть

Отладка приложения

Срок выполнения проекта по разделам

1 В соответствии с графиком

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

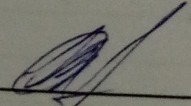
6 _____

7 _____

8 _____

Дата выдачи задания “ 12 ” сентября

Дата защиты проекта “ _____ ” _____

Руководитель _____ 

Задание получил “ 12 ” сентября _____ 2018г.

Студент Иосиф _____

Содержание

Введение.....	3
Постановка задачи.....	4
Выбор решения.....	5
Описание разработки программ клиента и сервера.....	6
Отладка и тестирование	7
UML-диаграммы.....	8
Руководство пользователя	12
Заключение	18
Список используемых источников.....	19
Приложение А.....	20
Листинг программ	20
Приложение А.1 – Файл «Program.cs - Client».....	20
Приложение А.3 – Файл «AddForm.cs - Client»	30
Приложение А.4 – Файл «Program.cs - Server»	30
Приложение А.5 – Файл «Form1.cs - Server»	31