

Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

по курсу «Программирование»

на тему «Разработка программы сложной структуры методом
нисходящего программирования»

 26.06.24.

Выполнил:

студент группы 23ВВВ3

Голенков Д.С.

Принял:

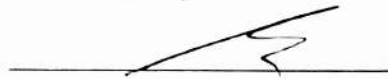
Слепцов Н.В.

Пенза 2024

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра “Вычислительная техника”

“УТВЕРЖДАЮ”

Зав. кафедрой ВТ



М.А. Митрохин

« ____ » _____ 2024г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Программирование

Студенту Голенкову Д.С.

Группа 23ВВВ3

Тема проекта: ***Разработка программы сложной структуры методом нисходящего программирования.***

Исходные данные (технические требования) на проектирование
Разработать игру крестики-нолики, в которой человек соревнуется с компьютером. Победу автоматически определяет компьютер. Имена последних 10 игроков должны храниться в файле и выводиться после каждой игры.

Обязательные требования к программе:

1. Многомодульность.
2. Использование сложных типов данных – структур, списков, файлов.
3. Режим работы видеосистемы – текстовый / графический.
4. Устройство ввода информации – клавиатура, мышь.
5. Пользовательский интерфейс должен быть построен на основе меню и панели инструментов.
6. Наличие заставки.
7. Операционная система MS Windows.
8. Язык программирования – Си и Ассемблер.
9. Среда разработки ПО – Microsoft Visual Studio.

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

Разработка программы.

2. Графическая часть

Схема данных, схема ресурсов системы, схема работы системы, иерархическая структура программы, схема взаимодействия программы.

3. Экспериментальная часть

Отладка программы.

Срок выполнения проекта по разделам

В соответствии с графиком.

Дата выдачи задания “6” февраля 2024г.

Дата защиты проекта 20 06 24

Руководитель **Голотенков Н. О.**

Задание получил “6” февраля 2024г.

Студент **Голенков Д.С.**