

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ
ФЕДЕРАЦИИ ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Кафедра «Информационно-вычислительные системы»

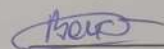
Курсовой проект
по дисциплине «Программирование сетевых приложений»
на тему «Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием
запросов»

ПГУ 1.090501.07

Специальность: 09.05.01 «Применение и эксплуатация автоматизированных систем
специального назначения»

Специализация №1: «Эксплуатация вычислительных машин, комплексов, систем и
сетей специального назначения»

Выполнил: студент гр.20ВОЭ1



Волков В.А.

Руководитель: к.т.н., доцент кафедры ВТ



Попов К.В.

Работа защищена с оценкой 051

Преподаватели _____

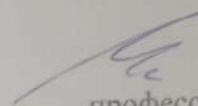
Дата защиты 10.12.2024

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ

Факультет Вычислительной техники

Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"



Зав. кафедрой ВТ
профессор М.А. Митрохин

«___» _____ 20__ г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Программирование сетевых приложений

Студенту _____ Волкову В.А. _____ Группа 20ВОЭ1

Тема проекта: Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов

Исходные данные (технические требования) на проектирование

1. Сервер выполняет обслуживание запросов клиентов по модели «Thread-based»
2. Клиент имеет графический интерфейс обеспечивающий интуитивно понятное управление операциями с сервером.
3. Данные на сервере и клиенте хранятся в базе данных.
4. База клиента является копией части базы данных сервера.
5. При старте клиента проверяется соответствие локальной БД серверной с указанием различий (если таковые имеются).
5. Клиент имеет право просматривать базу целиком (сервер), а изменять только часть расположенную на клиенте.
6. Клиент поддерживает синхронизацию по запросу обеих баз с отображением различий.

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

- Разработка алгоритмов взаимодействия сервера с клиентами
- Разработка структуры баз данных
- Разработка алгоритмов синхронизации или репликации баз данных

2. Графическая часть

UML – диаграммы

UML диаграмма классов _____

UML диаграмма деятельности _____

UML диаграмма вариантов использования _____

UML диаграмма развертывания _____

3. Экспериментальная часть

Отладка приложения

Срок выполнения проекта по разделам

1 В соответствии с графиком

2 _____

3 _____

4 _____

5 _____

6 _____

7 _____

8 _____

Дата выдачи задания “ _____ ”

Дата защиты проекта “ _____ ”

Руководитель _____

Задание получил “ _____ ”

Студент Венков В.А. Венков

20 _____

Изм.	Лист	№
Разраб.	Волков	
Провер.	Попов	
Н. Контр.		
Утверд.	Митро	

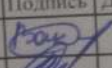
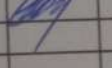
Реферат

Пояснительная записка состоит из 49 листов, 19 рисунков и 3 приложения.

Цель работы – разработать клиент-серверное приложение с асинхронным обслуживанием запросов по модели Thread-based.

В результате проделанной работы была спроектирована и реализована программа клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов по модели Thread-based.

При разработке программного приложения использовалась среда визуального программирования Visual Studio 2022.

					ПГУ 1.090501.07						
Изм.	Лист	№ докум.	Подпись	Дата	Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов	Лит.	Лист	Листов			
Разраб.		Волков В.А.					3				
Провер.		Попов К.В.				Гр. 20ВОЭ1					
Н. Контр.					Пояснительная записка						
Утверд.		Митрохин М.А.									