Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
по курсу «Технологии программирования»
на тему «Разработка объектно-ориентированной программы с пользовательским интерфейсом»

Выполнил: студент группы 15ВВ1
Колесников В.С.

Принял:
Бальзанникова Е.А.
Федюнин Р.Н.

отл
20 12 2017

Пенза 2017

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники

Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

профессор Л.В.Пащенко

«____»_____20__

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Технологии программирования

Студенту Колесникову В.С. Группа 15ПП1

Тема проекта Разработка объектно-ориентированной программы с пользовательским интерфейсом

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Разработать игру „Rolly"
Программа должна реализовывать следующие возможности:
- меню
- панель настроек и переход к ней
- магазин и переход к нему.

Язык программирования – C#
Система программирования – MS Visual Studio 2017

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

1. Постановка задачи
2. Выбор решения
3. Описание разработки программы
4. Отладка и тестирование
5. Описание программы
6. Руководство пользователя

2. Графическая часть

Диаграммы UML

3. Экспериментальная часть

Отладка программы

Срок выполнения проекта по разделам

1 В соответствии с графиком выполнения курсовой работы
2
3
4
5
6
7
8

Дата выдачи задания "___" _____

Дата защиты проекта "___" _____

Руководитель Бакшеников ЕА

Задание получил "10" сентября 2017 г.

Студент Коле

Содержание

Введение 3
1 Постановка задачи 5
2 Описание программы 5
3 Отладка и тестирование 10
4 Руководство пользователя 11
Заключение 10
Список используемых источников 13
Приложение А (Листинги программы) 14
Приложение В (Сцены программы) 19
Приложение С (Спрайты) 21