

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

по курсу «Архитектура ОС»

на тему «Система программ обмена текстовыми сообщениями»

Выполнил:

студент группы 20BVB1

Эсенова А.К.

Приняли:

к.т.н., доцент Егоров В.Ю.

к.т.н., доцент Федюнин Р.Н.

28.02.2024

Пенза 2024 г.

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники

Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

« » 20

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Студенту Архитектура ОС
Темуров А.К. Группа 203331
Тема проекта Разработка объектно-ориентированной
программы с пользовательским интерфейсом

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Разработать программу клиент-серверный чат с
клиентской частью в виде оконного приложения.

Функции клиента: интерфейс пользователя, установление
соединения с сервером и обмен данными с сервером.

Функции сервера: взаимодействие с клиентами.

Необходимо предусмотреть передачу мультимедийных
и текстовых сообщений, идентификацию и
аутентификацию пользователей.

Обязательные требования к программе:

- 1) Операционная система - Microsoft Windows 10
- 2) Система программирования - Microsoft Visual Studio 2022
- 3) Язык программирования - C++.

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

1. Разработка программы
2. Описание архитектуры разработанного приложения и
способы организации производственного интерфейса.
3. Описание программы
4. Описание результатов работы программы и их
анализ
5. Руководство по эксплуатации.

2. Графическая часть

Диаграмма UML

3. Экспериментальная часть

Отладка программы

Срок выполнения проекта по разделам

1. В соответствии с графиком выполнения работы

- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

Дата выдачи задания "10" сентября

Дата защиты проекта " " "

Руководитель

Задание получил

Студент Темова А.К.

20 22 г.

Содержание

Введение	4
1 Постановка задачи	5
2 Выбор решения	6
3 Описание разработки программы	7
3.1 Этапы разработки	7
4 Отладка и тестирование	10
5 Описание программы	11
6 Руководство пользователя	12
Заключение	14
Список используемых источников	15
Приложение А Листинги программы	16
Приложение А1 Файл «client.cs» клиента	16
Приложение А2 Файл «Requests.cs» клиента	19
Приложение А3 Файл «Response.cs» клиента	19
Приложение А4 Файл «ServerObject.cs» сервера	20
Приложение А5 Файл «ClientObject.cs» сервера	22
Приложение А6 Файл «Requests.cs» сервера	26
Приложение А7 Файл «Response.cs» сервера	28
Приложение А8 Файл «User.cs» сервера	28
Приложение Б Результаты работы программы	30