

Министерство образования Российской Федерации

Пензенский государственный университет

Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

по курсу «Программирование сетевых приложений»

на тему «Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов»

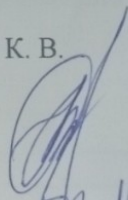
Выполнил:

студент группы 15BB1

Семахин Д. Р.

Принял:

Попов К. В.


28.12.18
стп.

Пенза 2018

Содержание

Введение.....	3
Постановка задачи.....	4
Выбор решения.....	5
Описание разработки программ клиента и сервера.....	6
Отладка и тестирование	7
Описание программ клиента и сервера	8
UML-диаграммы	10
Руководство пользователя	16
Заключение	23
Список используемых источников	24
Приложение А.....	25
Листинг программ	25
Приложение А.1 – Файл «Program.cs - Client»	25
Приложение А.2 – Файл «Form1.cs - Client»	26
Приложение А.3 – Файл «AddForm.cs - Client»	35
Приложение А.4 – Файл «Program.cs - Server»	35
Приложение А.5 – Файл «Form1.cs - Server»	37

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

 профессор М.А. Митрохин

« 12 » сентября 2018 г.

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Программирование сетевых приложений

Студенту Семашину Данилу Владимировичу Группа 15БВ1

Тема проекта Разработка клиент-серверного приложения с асинхронным обслуживанием запросов

Исходные данные (технические требования) на проектирование

1. Сервер выполняет обслуживание запросов клиентов по модели *select*
2. Клиент имеет графический интерфейс, обеспечивающий интуитивно понятное управление операциями с сервером
3. Данные на сервере и клиенте хранятся в базе данных
4. База клиента является копией части базы данных сервера
5. Клиент имеет право просматривать базу целиком, а изменять только часть, расположенную на клиенте
6. Клиент поддерживает синхронизацию обеих баз

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

- a. Разработка алгоритмов взаимодействия сервера с клиентами
- b. Разработка структуры баз данных
- c. Разработка алгоритмов синхронизации или репликации баз данных

2. Графическая часть

UML – диаграммы

3. Экспериментальная часть

Отладка приложения

Срок выполнения проекта по разделам

1 В соответствии с графиком

2

3

4

5

6

7

8

Дата выдачи задания "12" сентября

Дата защиты проекта " " "

Руководитель

Задание получил

Студент

"12"

сентября

20/8 г.