

Министерство образования Российской Федерации

Пензенский государственный университет

Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
по курсу «Программирование»
на тему «Игра Змейка»

Выполнил:

студент группы 21ВВ3

Ванюшин И.А.

Принял:

Патунин Д. В.

14.06.22
Патунин
обл.

Пенза 2022

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Каф

Зав. кафедрой ВТ

М.А. Митрохин

«__»__20__г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Программирование
Студенту Ванюшану Квану Алексеевичу Группа 21 ВВЗ
Тема проекта Разработка программы сложной структуры
которой занимается программирование

Исходные данные (технические требования) на проектирование

- Програ. "Змейка" функции программы:
- управление движением змейки с помощью клавиатуры
 - система набора очков
 - должен быть предусмотрен рост и уменьшение размеров змейки
 - изменение цветовой палитры

Объем работы по курсу
1. Расчетная часть

Разработка программы

2. Графическая часть

Схема здания,

3. Экспериментальная часть

Отладка программы

Срок выполнения проекта по разделам

- 1 В соответствии с графиком
- 2
- 3
- 4
- 5
- 6
- 7
- 8

Дата выдачи задания " 4 " марта

Дата защиты проекта " 14 " июня

Руководитель Гатулан ДВ

Задание получил " 4 " марта 2022г.

Студент Василин Иван Алексеевич