

Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
по курсу «Технологии программирования»
на тему «Разработка объектно-ориентированной программы с
пользовательским интерфейсом»
Игра «Морской бой»

Выполнил:

студент группы 15BB1

Семахин Н.Р.

Приняли:

Бальзанникова Е.А.

Дорошенко И.Н.

*От
Дорошенко
2.06.2018*

Пенза 2018

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ
профессор Д.В. Пашенко

«___» _____ 20__ г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Пензенский Программирование
Студенту Семину Ивану Павловичу Группа 15001
Тема проекта Разработка бизнес-проектировочной про-
граммы с использованием компьютеров

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Разработка игры "Морской бой". В данной игре
использоваться необходимо использовать все возможности экранов
под управлением компьютера. Сама игра будет состоять
из меню и непосредственно игровой сцены. Игровая сцена
будет представлять собой поле, на одном из которых
находится корабль игрока, а на другом - вражеский флот.
Цель - уничтожить все корабли противника раньше, чем он
уничтожит все корабли игрока.

Требования к игре:

1. Игра должна содержать меню, где можно выбрать
сложность игры, посмотреть рекорды или начать новую
игру.

2. Игровая сцена должна представлять собой поле
размера 10x10 клеток (поле игрока и вражеский флот).

Оборудование требуется к проекту: 1) Операционная
система MS Windows 7/10, 2) Система программирования -
Visual Studio, Unity, 3) Язык программирования: C#

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

1. Структура данных используемых систем (функции, переменные)
2. Описание архитектуры разработанного приложения и способа его использования
3. Описание программы
4. Описание результатов работы программы и их анализ
5. Тестирование программы

2. Графическая часть

Изображения ИМЛ

3. Экспериментальная часть

Описание программы

Срок выполнения проекта по разделам

1. В соответствии с графиком
2. выполнения курсовой работы
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

Дата выдачи задания "12" февраля

Дата защиты проекта " " "

Руководитель Джоселин

Задание получил "12" февраля 2018 г.

Студент Семин Семин У.

Содержание

Введение	3
1 Постановка задачи	4
2 Разработка программы	5
3 Отладка и тестирование	8
4 Руководство пользователя	9
Заключение	13
Список используемых источников	14
Приложение А Листинги программы	15
Приложение А1	15
Файл Data.cs	15
Приложение А2	16
Файл MusicandSoundscript.cs	16
Приложение А3	17
Файл GoToAnotherScene.cs	17
Приложение А4	17
Файл InstandSetships.cs	17
Приложение А5	20
Файл PoleCreate.cs	20
Приложение А6	21
Файл PlayProcess.cs	21
Приложение А7	27
Файл ShipsMove.cs	27
Приложение А8	30
Файл RandomShipSetup.cs	30