

Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

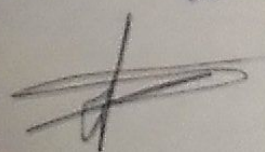
ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА
к курсовой работе
по курсу «Технологии программирования»
на тему «Разработка объектно-ориентированной программы с
пользовательским интерфейсом»

Выполнил: студент группы 15ВВ1
Лосяков О.А.

Приняли:

Бальзанникова Е.А.
Федюнин Р.Н.

ОТЛ.
16.12.2017



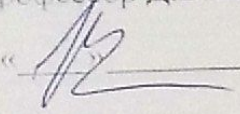
Пенза 2017

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

профессор Д.В.Пашенко

«» 20__

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Технологии программирования
Студенту Воснову Алену Андреевичу Группа 15ВВ1
Тема проекта Разработка объектно-ориентированной программы в конструкторском интерфейсе.

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Разработать программу "аркано"
Программа должна выполнять следующие функции: отображение меню, игровой персонаж и изменение его взаимодействия с окружением, background. Персонаж должен двигаться по горизонтали, а также менять очко.

Обязательные требования к пр-ме:

- 1) ОС - Windows 10.
- 2) Среда пр-я: MS Visual Studio 2015 и Unity 3d.
- 3) Язык пр-я C#

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

- 1.1. Структура данных и назначение
- 1.2. Описание структуры разрабатываемого приложения
- 1.3. Описание алгоритма работы приложения
- 1.4. Описание работы приложения или анализа
- 1.5. Руководство пользователя

2. Графическая часть

Диаграмма ИМЛ

3. Экспериментальная часть

Отчеты программы

Срок выполнения проекта по разделам

1. В соответствии с графиком выполнения
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

Дата выдачи задания " 6 " сентября

Дата защиты проекта " " "

Руководитель Бальзапникова Е.А.

Задание получено " 6 " сентября

Студент Лосев О.А.

Лосев

2017 г.

Содержание

Введение	3
1 Постановка задачи	5
2 Описание программы	5
3 Отладка и тестирование	10
4 Руководство пользователя	11
Заключение	12
Список используемых источников	13
Приложение А (Листинги программы)	14
Приложение В (Сцены программы).....	19
Приложение С (Спрайты)	21