Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра “Вычислительная техника”

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
по курсу «Логика и основы алгоритмизации в инженерных задачах»
на тему «Разработка игрового агента для игры "Лабиринт"»

Выполнил студент группы 23ВВВ4:
Беглов И. В.____

Приняла:
Юрова О. В.____

26.12.24
отлично

Пенза 2024

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники

Кафедра “Вычислительная техника”

“УТВЕРЖДАЮ”

Зав. кафедрой ВТ _____

«____»_____20__

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

“Логика и основы алгоритмизации в инженерных задачах”

Студенту Беглову Ивану Владимировичу **Группа** 23ВВВ4

Тема проекта Разработка игрового агента для игры "Лабиринт"

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Разработка алгоритмов и программного обеспечения в соответствии с данным заданием курсового проекта.

Пояснительная записка должна содержать:

1. Постановку задачи;
2. Теоретическую часть задания;
3. Описание алгоритма постановления задачи;
4. Пример ручного расчёта задачи и вычислений (на небольшом участке работы алгоритма);
5. Описание самой программы;
6. Тесты;
7. Список литературы;
8. Листинг программы
9. Результаты работы программы.

Объем работы по курсу

1. **Расчетная часть**

Ручной расчёт работы алгоритма

2. **Графическая часть**

Схема алгоритма в формате блок-схем

3. **Экспериментальная часть**

Тестирование программы;
Результаты работы программы на тестовых данных.

Срок выполнения проекта по разделам

1. Исследование теоретической части курсового к
2. Разработка алгоритмов программы к
3. Тестирование и завершение разработки программы к
4. Тестирование и завершение разработки программы к
5. Оформление пояснительной записки к

Дата выдачи задания "17" сентября 2024

Дата защиты проекта "____" _____

Руководитель Юрова О. В

Задание получил "17" сентября 2024 г.

Студент Белов Иван Владимирович