

Министерство образования Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе

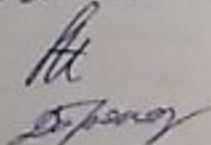
по курсу «Технологии программирования»

на тему «Разработка программы с пользовательским интерфейсом»

Выполнил :
студент группы 15ВВ1
Мордвинов С.А.

Приняла:
Бальзанникова Е.А.

Отл.
23.12.2017



ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники
Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

профессор Д.В. Пашенко



20__ г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Технологии программирования

Студенту Мордвинцев С.А.

Группа 15ВВ1

Тема проекта Разработка программы с пользовательским интерфейсом

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Разработать программу - прототип - генератор - редактор текстовых карт. Прототип должен выполнять следующие функции: генерация текстовых карт, редактирование, добавление и удаление объектов карт, сохранение и загрузка карт.

Обязательные требования к программе:

1. Операционная система - Microsoft Windows 10
2. Система программирования - Microsoft Visual Studio 2017
3. Язык программирования - C#

Объем работы по курсу

1. Расчетная часть

1. Структура данных используемых объектов
2. Описание архитектурно разработанных приложений и способа организации пользовательского интерфейса
3. Описание программ
4. Описание результатов работы и их анализ
5. Руководство пользователя

2. Графическая часть

Диаграммы UML

3. Экспериментальная часть

Отладка приложений

Срок выполнения проекта по разделам

1. В соответствии с графиком выполнения курсовой работы
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.
- 7.
- 8.

Дата выдачи задания " " "

Дата защиты проекта " " "

Руководитель Белозанникова Е.А.

Задание получил " 8 " сентября

2017г.

Студент Мордвинов С.А.

Содержание

Введение	3
1. Постановка задачи.....	5
2. Выбор решения.....	7
2.1 Определение необходимых модулей программы	7
3. Описание разработки программы.....	11
4. Описание программы.....	14
4.1 Разработка прототипа HexEngine	14
4.2 Разработка меню.....	15
5. Отладка и тестирование.....	15
6. Руководство пользователя.....	16
Заключение	21
Список используемых источников.....	22
Приложение 1. Листинг программы	23
Приложение 2. Снимки экрана	62