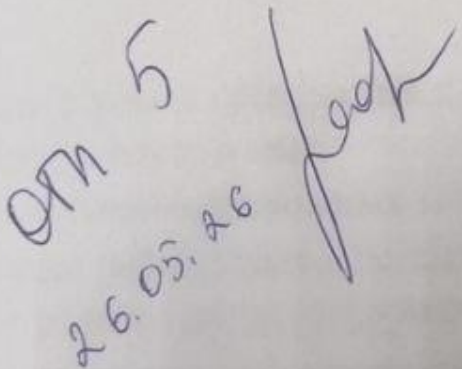
Министерство образования и науки Российской Федерации
Пензенский государственный университет
Кафедра «Вычислительная техника»

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

к курсовой работе
по курсу «Программирование»
на тему «Разработка программы сложной структуры
методом нисходящего программирования»
Вариант 18



Выполнил:
студент группы 25ВВВ3
Радушев И.А.
Приняли:
к.п.н., доцент Леонова Т.Ю.
к.т.н., доцент Генералова А.А.

Пенза 2026

ПЕНЗЕНСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
Факультет Вычислительной техники

Кафедра "Вычислительная техника"

"УТВЕРЖДАЮ"

Зав. кафедрой ВТ

_____ М.А. Митрохин

«19» 02 2026 г

ЗАДАНИЕ

на курсовое проектирование по курсу

Программирование

Студенту Душневу Илье Александровичу Группа 25ВВВ3

Тема проекта: ***Разработка программы сложной структуры методом нисходящего программирования.***

Исходные данные (технические требования) на проектирование

Игра „Космобой". Игра с компьютером. Компьютер перемещает игровые пространство и врагов. Пользователем осуществляется перемещение и атака по врагам. В файл записывается таблица рекордов.

Обязательные требования к программе:

1. Многомодульность.
2. Использование сложных типов данных – структур, списков, файлов.
3. Режим работы видеосистемы – текстовый / графический.
4. Устройство ввода информации – клавиатура, мышь.
5. Пользовательский интерфейс должен быть построен на основе меню и панели инструментов.
6. Наличие заставки.
7. Операционная система MS Windows.
8. Язык программирования – Си и Ассемблер.
9. Среда разработки ПО – Microsoft Visual Studio.

Объем работы по курсу

1. **Расчетная часть**

Разработка программы.

2. **Графическая часть**

Схема данных, схема ресурсов системы, схема работы системы, иерархическая структура программы, схема взаимодействия программы.

3. **Экспериментальная часть**

Отладка программы.

Срок выполнения проекта по разделам

В соответствии с графиком.

Дата выдачи задания "19" февраля 2026 г.

Дата защиты проекта "____" _____

Руководитель Леонова Т.Ю.

Задание получил "19" февраля 2026 г.

Студент Радушев И.А.